



PEDRO BELLAH HERNANDEZ

Residencia: Valencia, Spain.

E-mail: pedrobella@gmail.com

Teléfono: 619330182

Portfolio: <https://www.pedrobella.com>

Formación

- 2019 /22** | Máster en Artes Visuales y Multimedia, Universidad Politécnica de Valencia.
- 2018** | Grado en Creación y Diseño, Universidad del País Vasco UPV/EHU
- 2016 /17** | Diseño Integral y Gestión de la Imagen (Programa movilidad SICUE/Universidad Rey Juan Carlos, Fuenlabrada, Madrid)

Formación Complementaria

- 2023** | Curso de diseño y creación de videojuegos con UNITY - Escuela de Formación Organización Industrial - 350h

Experiencia

- 2022** Jul | Especialista en Diseño y elaboración de material Didáctico Audiovisual - Fundación Servipoli de la C.Valenciana
- 2021** Jul- Nov | Especialista en Diseño y elaboración de material Didáctico Audiovisual - Fundación Servipoli de la C.Valenciana

Reconocimientos y otros

- 2023** | Exposición colectiva Digital Art Alicante 2023- Spai Seneca
Residencia artística Academia Fachada Media - Centro de Arte y tecnología ETOPIA (Zaragoza).
- 2022** | Beca de participación en Festival University 2022 , organizado por Ars Electrónica y Universidad Johannes Kepler (Linz, Austria)
Exposición colectiva PAM!PAM!21 en Reales Atarazanas de Valencia
- 2021** | Proyecto ganador de ayuda a la producción en Muestra PAM!20.
- 2020** | Exposición colectiva Ensayar. Funcació La Posta.
- 2018** | Desarrollo de proyecto de diseño de producto: "Spectacles", (Medialab de Bilbaoarte)

Sobre Mí

Como perfil versatil, mi trabajo abarca diversos campos, como la creación de contenido visual y sonoro, la creación gráfica y vectorial para experiencia de usuario y navegabilidad en plataformas web, o diseño y desarrollo de videojuegos.

Todo ello unido por una apuesta por la estética y la adaptación de los mensajes a los diferentes soportes.

Idiomas

CASTELLANO

Idioma Nativo

INGLÉS

B2

Software

- Illustrator ●●●●●●
- Indesign ●●●●●●
- Blender ●●●●●
- Cinema 4D ●●●●●
- Rhinoceros ●●●●●
- Photoshop ●●●●●
- Premiere ●●●●●
- Ableton Live ●●●●●
- Html5 y CSS ●●●●●
- AfterEffects ●●●●●
- Arduino ●●
- Unity ●●